**Nome:** envia som.

**Pré-condição:** Ter iniciado um jogo com um oponente humano.

**Pós-condição:** O oponente recebe os dados do microfone do jogador.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Clica no botão de enviar Som. |  |
| **2** |  | Inicia o Microfone do jogador. |
| **3** |  | Envia os dados do Microfone para o oponente do jogador. |

Exceções:

**2a.** Microfone com problemas

Envia mensagem informando que o Microfone do jogador está com problemas.